

# 3D AI Studio

Von 0 auf 1,7 M \$ ARR · 600 K Creators · 1 M+ Assets generiert | 12 Monate



Beispiel-Assets  
Generiert mit 3D AI Studio

# Summary



In weniger als einer Minute wandelt 3DAIStudio jede Texteingabe in ein 3D-Modell um. Unsere Browser-Engine macht 3D-Content so einfach wie Tippen.

## **Das Problem**

Hochwertige 3D Modelle kostet noch immer hunderte Dollar und Stunden pro Modell. Das verschließt Indie-Game-Devs, Hobby-3D-Druckern, E-Commerce-Händler:innen und zahllosen anderen Kreativen den Zugang zu 3D-Workflows.

## **Unsere Lösung**

Mit unserer KI-basierten Engine tippt man einfach eine Beschreibung wie „kleine Keramiktafel“ oder „Retro-Space-Rover“ ein, klickt auf „Generate“ und erhält in weniger als 60 Sekunden ein vollständig texturiertes 3D-Modell. Die heruntergeladene FBX/GLB-Datei lässt sich ohne Zusatzsoftware direkt in Unity, Shopify, Web-AR-Viewer oder einen 3D-Drucker laden. Alles läuft in einem einzigen Browser-Tab – keine Spezial-Hardware, keine GPUs nötig.

## **Market impact**

Marken wie Monume.com verkürzen die Modellierzeit um 50 % und die Stückkosten um 50 % – und verdreifachen so ihre Produktionskapazität, ohne weitere Artists einzustellen.

Demo (120s) → <https://youtu.be/uNJqt4U6yt4>

Vollständiges Media Kit → [3daistudio.com/press](https://3daistudio.com/press)

# Gründer Bio



## Jan Hammer | Heilbronn, Germany

Jan Hammer, 23, gründete 3DAIStudio in Heilbronn. Zuvor lieferte er drei Jahre VFX-Shots für Serien wie Stranger Things und Star Trek, nachdem er vier Jahre Visuals für Influencer wie MontanaBlack produziert hatte. In zwölf Monaten brachte er die Browser-Engine auf 600.000 Nutzer, 1M+ Assets und 1,7M US-\$ ARR und demokratisiert professionelle 3D-Erstellung.



Assets

**1.000.000+**



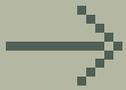
Nutzer

**600.000+**



ARR \$

**\$1.700.000+**



# Danke!

Bei Fragen oder wenn Sie weiteres Material benötigen, melden Sie sich gerne jederzeit.

 [jan@3daistudio.com](mailto:jan@3daistudio.com)

 [3daistudio.com](http://3daistudio.com)